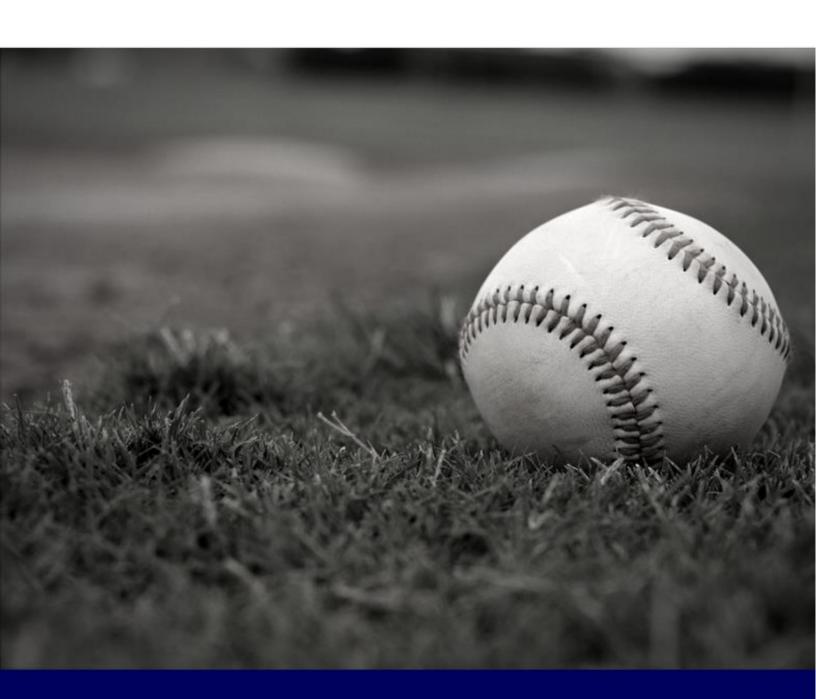


FEDERATION DE BASEBALL AMATEUR DU QUEBEC



GUIDE DU REGISTRAIRE

REMERCIEMENTS

Le conseil d'administration de Baseball Québec aimerait remercier les nombreuses personnes qui ont contribué, à leur façon, à la création de ce guide. Leur apport est une part intégrale du succès de ce programme.

Document créé par Simon Blanchette et Chantal Gagnon

Révision faite par Roxanne Chesnel et Marie-Claude Lalonde



Crédits photo

Association régionale de baseball amateur de la Rive-Sud



Sources

Publication Sports - Spordle Fédération de baseball amateur du Québec Association régionale de baseball amateur de la Rive-Sud

© 2020 — Fédération de baseball amateur du Québec info@baseballquebec.qc.ca

Tous droits réservés.

Date d'édition: 04 Novembre 2019

TABLE DES MATIÈRES



- 4 CONNEXION AU SITE
- 7 ADHESION DE L'ASSOCIATION
- 11 INSCRIPTION DES JOUEURS
- 16 SURCLASSEMENT 6 SOUSCLASSEMENT
- 18 LIBERATION D'UN JOUEUR
- 21 ASSIGNATION DES EQUIPES A LA SAISON ENCOURS
- 22 GESTION DES CAHIERS D'EQUIPES
- 26 RAPPORTS
- 27 FUSIONNER UN MEMBRE

Connexion au système de régie

Vous pouvez vous connecter au système de régie par n'importe quel site internet créé par *Publication Sport*s. Le site web de Baseball Québec en est un bon exemple. D'ailleurs, vous avez accès au site via cette adresse : http://www.baseballquebec.com/fr/index.html.

Une fois que vous avez accédé à un site internet *Publication Sports*, veuillez mettre votre curseur de souris sur « **Connexion** » en haut à droite de votre écran.



Après avoir cliqué sur ce bouton, une page blanche avec le formulaire ci-contre apparaît. Insérez votre adresse courriel et votre mot de passe dans les espaces prévus à cet effet.

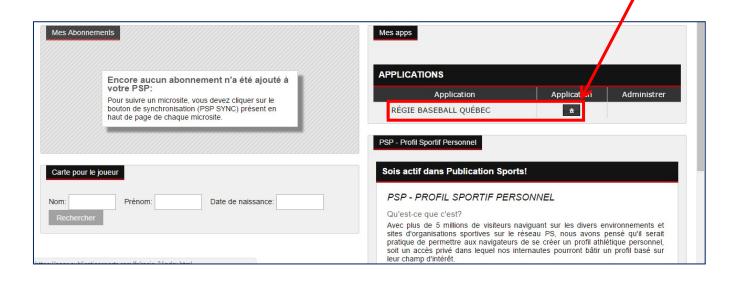
Advenant le cas où vous auriez oublié votre mot de passe, appuyez sur « **Mot de passe oublié?** » qui vous dirige ensuite vers une autre page internet.



Lorsque vous appuyé sur l'icône « **Connexion** », le site internet vous ramène à la page d'accueil du site web de Baseball Québec. Cliquez sur « **Mon PSP** » en haut de l'écran à droite.



Sur cette nouvelle page, cliquez sur l'icône (voir ci-dessous) afin d'accéder au système de régie de Baseball Québec. Si vous n'avez pas accès à l'application « **Régie Baseball Québec** », nous vous invitons à communiquer avec votre registraire régional.



Vous êtes alors dirigé vers l'interface administrative du système de régie de Baseball Québec. Assurez-vous que sous la section « **Choix du rôle** », le nom de votre association y soit bien inscrit. Cliquez sur « **Sélectionner** ».



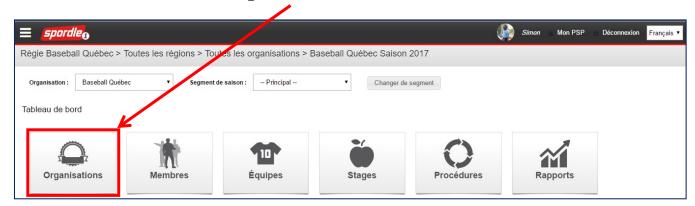
Le site vous dirige vers l'interface principale du système de régie de Baseball Québec (voir la figure ci-dessous). Vous êtes maintenant en mesure d'accomplir l'ensemble des tâches lié à votre rôle.

Avant de cliquer sur « **Sélectionner** », veuillez vous assurer que dans la section « **Segment de saison** », le choix « **Principal** » soit sélectionné.



Chacun des onglets dans l'encadré rouge vous sera expliqué en détail dans les prochaines sections de ce guide.

Dans un premier temps, effectuez l'adhésion de votre association ainsi que de votre conseil d'administration. Choisissez « **Organisations** ».



Cliquez sur « Gestion des Organisations ».



Cliquez sur « Options de gestion ». Choisissez le menu « Conseil d'administration ».



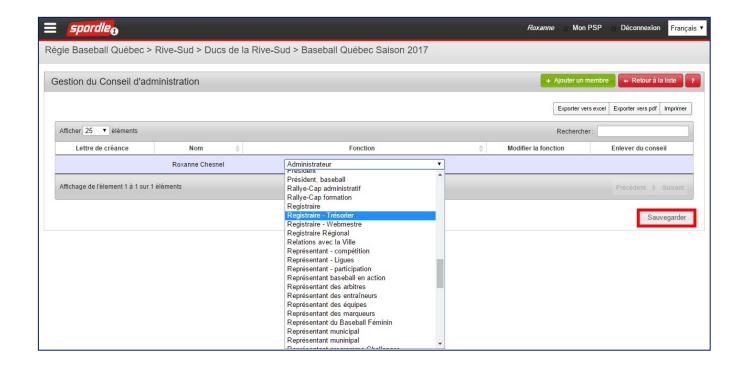
Cette nouvelle page vous permet d'ajouter des membres à votre conseil d'administration via le système de régie de Baseball Québec. Pour ce faire, cliquez sur « **Ajouter un nouveau membre** » au haut de l'écran.



Trouvez le membre désiré en remplissant les divers champs de recherche. Une fois trouvé, sélectionnez la personne voulue et cliquez sur « **pla**u bas de l'écran.



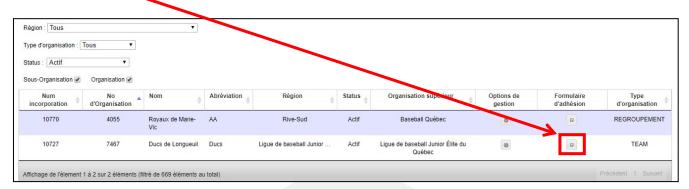
Après avoir cliqué sur *** ok** le site web retourne à la page précédente. Assignez alors une fonction à chacun des membres de votre conseil d'administration. Pour ce faire, choisir sur la liste déroulante sous l'onglet *** Fonction*** » le poste attitré pour chacun de vos membres (voir image sur l'autre page). Vous avez alors accès à l'ensemble des fonctions disponibles au sein du système de régie de Baseball Québec.



Finalement, une fois avoir entré l'ensemble de votre conseil d'administration au sein du système de régie cliquez sur **« Sauvegarder** ».

La date limite pour entrer l'ensemble de votre conseil d'administration dans le système est le 1^{er} mars de l'année en cours.

Vous avez à la <u>page suivante</u> un exemple de formulaire d'adhésion qui sera complété à l'aide des informations que vous venez d'entrer. Le formulaire d'adhésion est accessible via cette fenêtre (*voir p.7*).

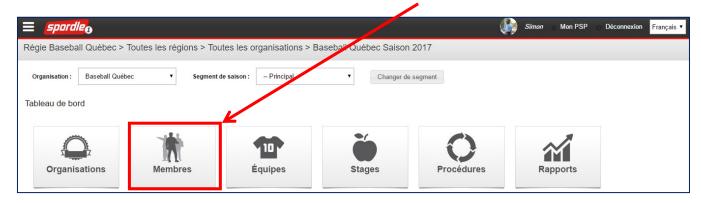


Exemple - Formulaire d'adhésion

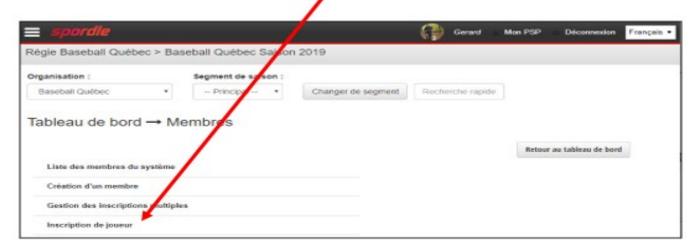
		ûment complété au reg		
DEMAN	IDE D'ADHÉSION P	OUR UNE ASSOCIAT	TION AU MINEUR I	ET AU MAJEUR
SAISON 2017	RÉGION	W 0/2022	No.Ass	soc.
		ux réglements généraux, aux statuts e dans le but d'alléger le texte et inclut le		
ASSOCIATION MINEUR	ÉQUIPE MAJEURE Nom de la ligue	Élite Junior	Sénior AA	ВВ А
Ducs de la Rive-Sud				
Nom (au majeur, inscrire le	nom de l'équipe)			
Adresse bureau:				
Numéro, rue		Vil	le	Code Postal
450) 647-7345		<u> </u>		
l'éléphone		Télécopieur	Courriel	
Site Internet:				
PRÉSIDENT	Nom: Lukas Marti	n		
Adresse: Num, Rue, Ville,	Code Postal:	77		
	Rés:	. Bur: _		oste:
	Fax:	Cell: _	P	aget:
Courriel lukas.martin@gmail.com		Signature		
	Envoyer	une copie au bureau prov	incial	
rais d'adhésion payé :	lhésion payé : \$ Approuvé le Signature du responsable de l'enregistrement			
PROGRAMME OBLIGA	ATOIRE D'ASSURAN	CE RESPONSABILITÉ I	DES ADMINISTRATI	EURS ET DIRIGEAN
AU MINEUR NO	dération; DN, nous n'adhérons pas au	amme d'assurance responsab u programme d'assurance res ar l'association ou l'organisme	oonsabilité des administra	er konster tear
Veuill	ez joindre une copie de vos	assurances responsabilités d'ac	dministrateurs et dirigeants	i.
AU MAJEUR Équipe É	lite: obligatoire J	unior et Sénior: facultatif et co	nditionnal à ca ave l'é-vir	o soit incomests

Inscription de joueur

Afin de faire l'inscription de vos joueurs, cliquez sur « Membres ».

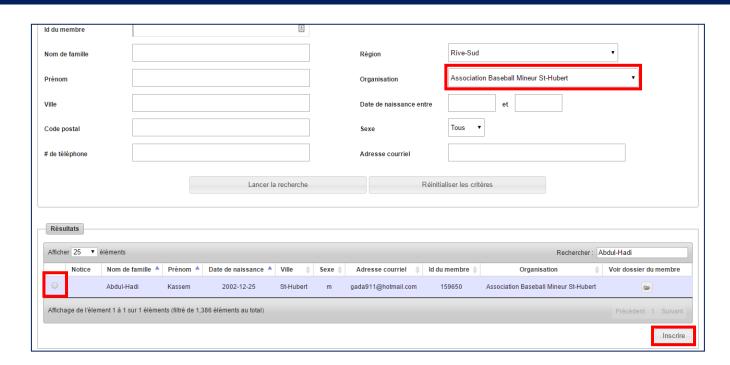


Choisir ensuite sur le menu « Inscription de joueur ».

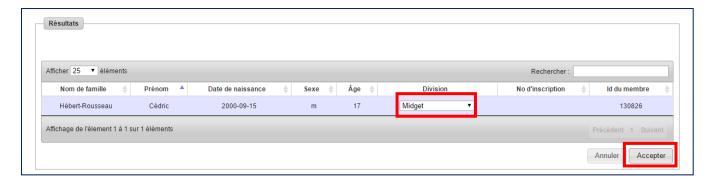


Trouvez le membre désiré en remplissant les divers champs de recherche. Assurez-vous de sélectionner l'organisation d'où provient le membre en question. Si vous ne sélectionnez pas la bonne organisation, vous ne pourrez pas trouver le membre. Une fois trouvé, sélectionnez la personne voulue et cliquez sur **« Inscrire** » au bas de l'écran. (Voir figure à la page suivante)

*Veuillez prendre note que les <u>associations AA</u> ne peuvent pas faire de création de joueurs.



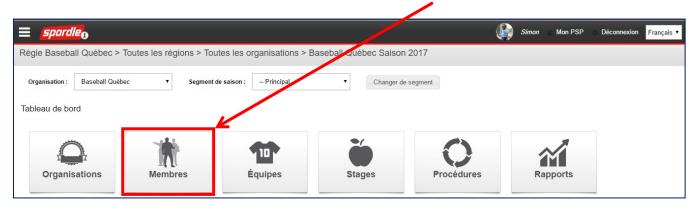
Sélectionnez la catégorie dans laquelle vous souhaitez inscrire le joueur en question et ensuite cliquez sur *«* **Accepter** *»* au bas de l'écran.



Ne jamais faire l'inscription de vos entraîneurs! Simplement les insérer directement à votre cahier d'équipe.

Gestion des inscriptions multiples (Rallye Cap, B et A)

Afin de faire l'inscription de vos joueurs, cliquez sur « Membres ».



Choisir ensuite sur le menu « Gestion des inscriptions multiples ».



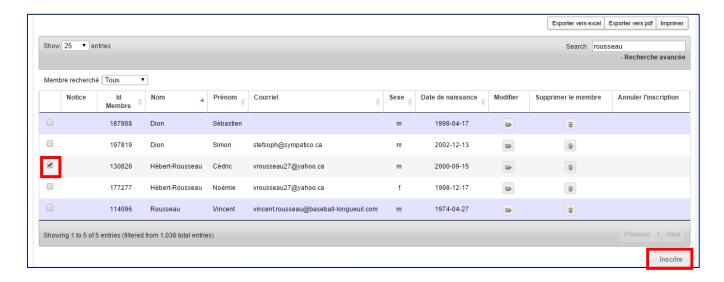
^{*}Veuillez prendre note que les associations AA ne peuvent pas faire de création de joueurs.

Vous accédez à une nouvelle page. Celle-ci vous permet d'inscrire plusieurs joueurs à la fois. Pour ce faire, recherchez les joueurs en question en utilisant la section « **Recherche** ».



Une fois avoir entré un nom, le tableau vous montre un ou des joueurs. S'il n'y a aucun nom qui apparaît dans le tableau, vous devez créer un nouveau joueur. Dans ce cas-ci, veuillez vous référer à la section suivante.

Cochez le nom du joueur que vous voulez inscrire. Une fois fait, vous pouvez effectuer une autre recherche grâce à la section « **Recherche** », pour ensuite cocher le bon joueur (et ainsi de suite). Une fois que vous avez sélectionné l'ensemble de vos joueurs, cliquez sur « **Inscrire** » au bas de la page.



Sélectionnez ensuite la catégorie dans laquelle vous souhaitez inscrire chacun des joueurs et cliquez sur « **Accepter** » au bas de l'écran.



Ne jamais faire l'inscription de vos entraîneurs! Simplement les insérer directement à votre cahier d'équipe.

Si le joueur a déjà joué dans une autre association ou une autre région, il doit y avoir une libération du joueur par la région d'origine vers sa nouvelle région.

Par exemple, si un joueur de Québec déménage à Boucherville, il doit y avoir une demande de libération par la région de Québec pour libérer le joueur vers Boucherville.

Création d'un membre

Il se peut que vous ne trouviez pas de membre associé à vos recherches. Dans un premier temps, assurez-vous d'avoir écrit le nom du joueur correctement. Par la suite, veuillez vous assurer auprès du joueur qu'il n'a jamais appartenu à une association de Baseball Québec. Dans le cas où vous ne trouvez toujours pas le membre en question, c'est probablement parce que le joueur n'existe pas dans le système. Vous devez donc le créer en cliquant sur

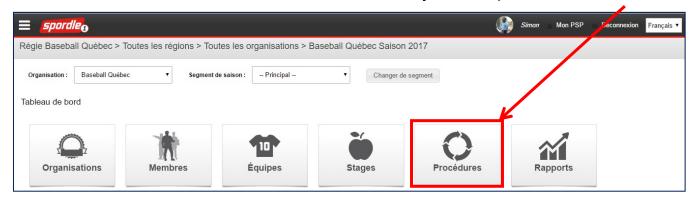
« Membre ».



Choisir le menu « **Création d'un membre** » et remplir le formulaire.



Afin d'effectuer le surclassement ou sousclassement d'un joueur, cliquez sur « Procédures ».



Choisir le menu « Surclassement / sousclassement des joueurs ».



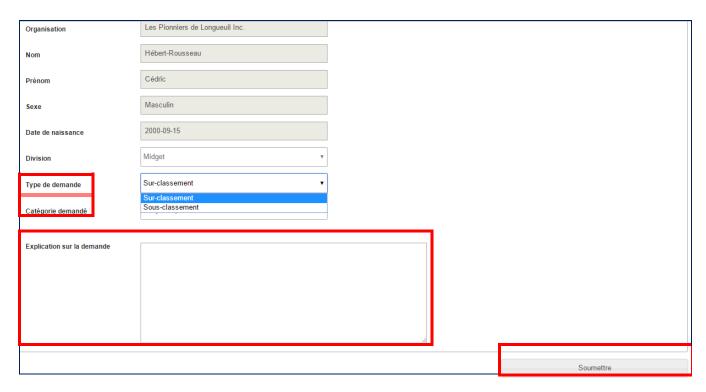
Trouvez dans la liste, le joueur pour qui vous voulez faire une demande de sousclassement ou de surclassement en cliquant sur l'icône sous l'onglet « **Nouvelle** ».



La fiche du joueur en question s'ouvre. Sélectionnez le type de demande (surclassement / sousclassement) désiré. Ensuite, sélectionnez la catégorie pour laquelle vous faites la demande.

Lorsque vous remplissez la fiche du joueur, vous devez obligatoirement remplir la section « **Explication de la demande** ». La demande sera refusée automatiquement si vous ne justifiez pas la demande.

Finalement, une fois l'ensemble des cases complété, vous devez cliquer sur « **Soumettre** » au bas de l'écran.

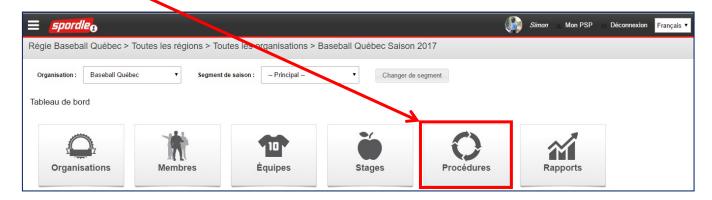


Une fois que vous aurez soumis le formulaire, vous devez attendre l'approbation de votre registraire régional, ainsi que l'autorisation de Baseball Québec dans le cadre d'un sousclassement. Pour un surclassement, vous devez uniquement obtenir l'approbation de votre registraire régional. Une fois approuvé, vous pouvez insérer le joueur au sein de votre cahier d'équipe.

Initialement, la demande doit provenir du joueur ou de ses parents et être acheminée par courriel au conseil d'administration de votre association, au président de l'association d'origine, au président de l'association de destination, ainsi qu'au registraire de l'association d'origine.

L'association d'origine doit faire la demande dans le système de Régie pour libérer son joueur temporairement, pour une année.

Afin d'effectuer une demande de libération au sein du système de régie, cliquez sur **« Procédures »**.



Choisir ensuite le menu « Libération d'un joueur ».

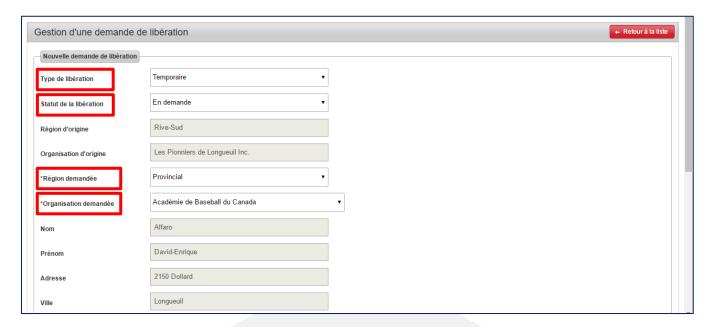


Trouvez dans la liste, le joueur pour qui vous désirez faire une demande de libération en cliquant sur l'icône sous l'onglet « **Nouvelle** ». (Voir image sur la page suivante)



La fiche du joueur en question s'ouvre. Sélectionnez le type de libération. À l'exception d'un déménagement, vous devez sélectionner le choix « **Temporaire** ». Ensuite, sélectionnez le statut de la libération (normalement, le statut devrait être « **En demande** »).

Par la suite, dans la section *« Région demandée »*, sélectionnez votre région. En ce qui concerne la section *« Organisation demandée »*, veuillez sélectionner le nom de l'association avec laquelle le joueur va se joindre.



Une fois les cases du haut complétées, vous devez remplir les cases au bas de la page. Dans la section **« Nom du demandeur »**, veuillez indiquer la personne qui demande la libération. Il n'y a que le parent ou le tuteur légal du joueur de moins de 18 ans qui peut en faire la demande. Par le fait même, complétez la section **« Relation avec le joueur »**.

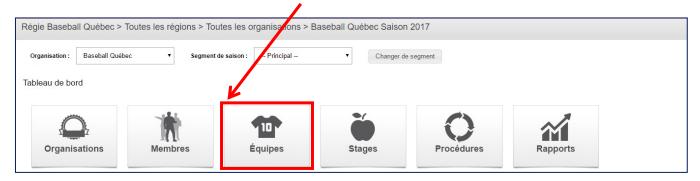
Lorsque vous remplissez la fiche du joueur, vous devez obligatoirement nous expliquer les raisons de votre demande. Vous ne pouvez soumettre votre formulaire si cette section n'explique pas le pourquoi d'une telle demande.

Finalement, une fois l'ensemble des cases rempli, cliquez sur « **Soumettre** » au bas de l'écran.



Il est important de mentionner qu'une fois la saison terminée, le joueur revient automatiquement, l'année suivante, au sein de son association d'origine. Ce dernier [ou ses parents] devra faire une nouvelle demande de libération temporaire en temps et lieux.

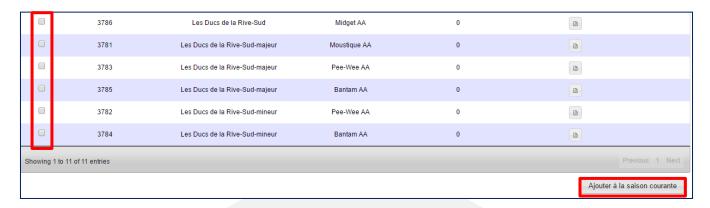
Les joueurs étant inscrits dans le système, vous devez assigner les équipes à la saison en cours. Pour ce faire, cliquez sur « **Équipes** ».



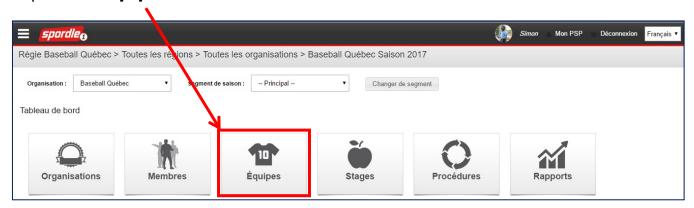
Choisir ensuite le menu « Assignation des équipes à la saison en cours ».



Vous êtes alors dirigé vers l'ensemble des équipes de votre association. Sélectionnez alors les équipes que vous voulez activer à la présente saison en cochant l'équipe en question dans la première colonne. Vous pouvez sélectionner plus d'une équipe. Par la suite, cliquez sur « **Ajouter à la saison courante** ».



Dans le cas où vous désirez créer une nouvelle équipe au sein du système de régie, vous cliquez sur « **Équipes** ».

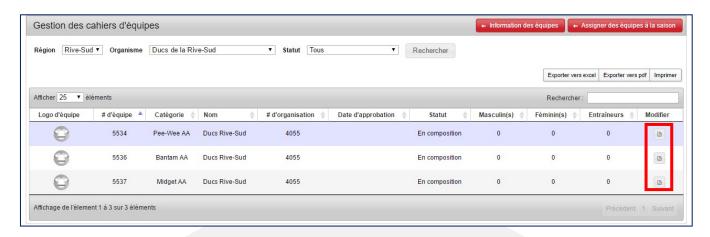


Choisir le menu « Gestion des cahiers d'équipes ».



Inscription des joueurs

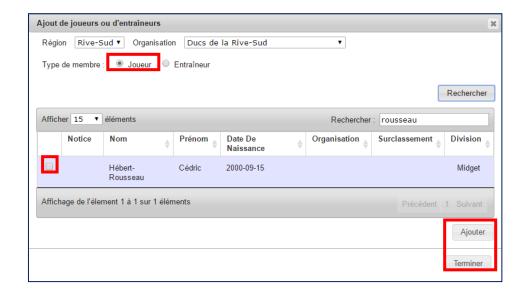
C'est à partir de cette page que vous pouvez ajouter des joueurs à votre équipe. Pour ce faire, cliquez sur « **Modifié** » à côté de l'équipe que vous voulez ajouter des joueurs.



Aussitôt le site vous ramène à la gestion du cahier d'équipe. Afin d'ajouter un joueur pour l'équipe en question, cliquez sur « **Ajouter un membre** », situé au bas de l'écran.



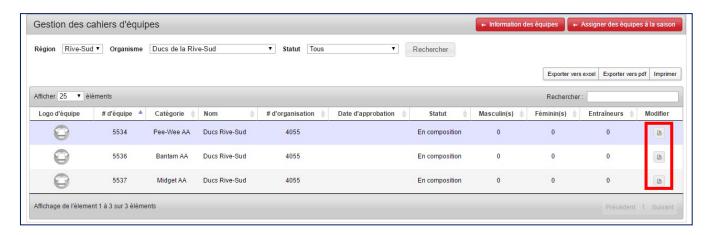
À cela, une nouvelle fenêtre s'ouvre. Vous n'avez qu'à chercher grâce à l'onglet « **Recherche** », les joueurs que vous voulez ajouter à l'équipe en cochant la case appropriée. Vous devez ensuite cliquez sur « **Ajouter** » et ensuite sur « **Terminer** ».



Le système vous ramène à la page précédente. Veuillez sauvegarder votre équipe en cliquant sur « **Sauvegarder** ». Si vous ne sauvegardez pas les modifications que vous avez effectuées au sein de l'équipe, les données seront perdues.

Inscription des entraîneurs

C'est à partir de cette page que vous pouvez ajouter les entraîneurs à votre équipe. Pour ce faire, cliquez sur « *Modifié* » à côté de l'équipe.



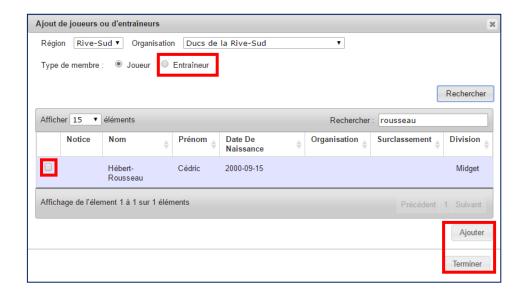
Aussitôt le site vous ramène à la gestion du cahier d'équipe. Afin d'ajouter un entraîneur pour l'équipe en question, cliquez sur *« Ajouter un membre »*, situé au bas de l'écran.



À cela, une nouvelle fenêtre s'ouvre. Vous n'avez qu'à chercher grâce à l'onglet

« **Recherche** », les entraîneurs que vous voulez ajouter à l'équipe en cochant la case appropriée. N'oubliez pas de cocher la case « **Entraîneur** », au haut de la fenêtre. Également, assurez-vous de sélectionner, par la date de naissance, le bon entraîneur.

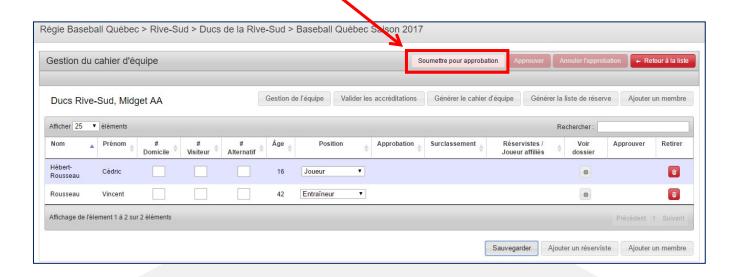
Vous devez ensuite cliquez sur « Ajouter » et ensuite sur « Terminer ».



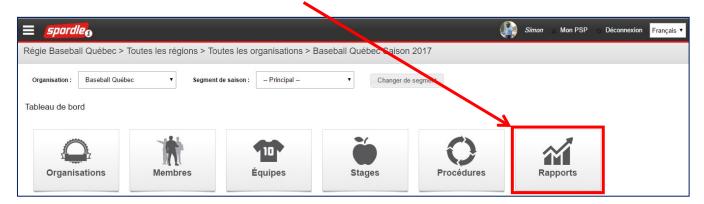
Le système vous ramène à la page précédente. Veuillez sauvegarder votre équipe en cliquant sur « **Sauvegarder** ». Si vous ne sauvegardez pas les modifications que vous avez effectuées au sein de l'équipe, les données seront perdues.

Vous devez absolument avoir un entraîneur en chef, afin de soumettre votre cahier pour approbation!

Finalement, soumettez votre cahier d'équipe pour approbation au registraire régional. Pour ce faire, cliquez sur « **Soumettre pour approbation** » situé au haut de l'écran.



Le système de régie de Baseball Québec est en mesure de générer des rapports de toute sorte. Pour ce faire, cliquez sur *« Rapports »*.

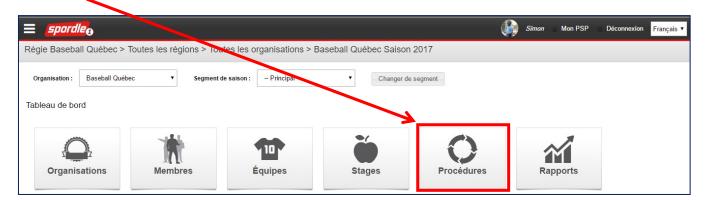


Vous avez ainsi accès à plusieurs rapports. Trouvez sous la figure, la définition de chacun des onglets disponibles sur cette page.



- 1. Statistiques appoles insurisptionnement d'obtenir le nombre de joueurs liés à votre association, par catégorie, pour l'année en cours.
- **2. Statistiques sur les équipes** : Ce rapport vous permet de connaître le nombre d'équipes, par catégorie, au sein de votre association.
- **3. Rapport des inscriptions par dates** : Grâce à ce rapport, vous êtes en mesure d'entrer la date des diverses inscriptions au sein du système de régie.
- 4. Statistiques sur les règles d'accréditations : Ce rapport vous permet de voir la liste des règles d'accréditation, par catégorie, pour les entraîneurs.
- 5. Outils d'exportation : Ce menu vous permet de générer tout autre rapport spécifique.
- 6. Rapport de statistiques sur période : Veuillez ne pas utiliser cet onglet.

Le système de régie de Baseball Québec peut, quelquefois, générer des doublons. Il est possible de fusionner ces doublons afin d'obtenir un seul membre. Pour ce faire, cliquez sur **« Procédures »**.



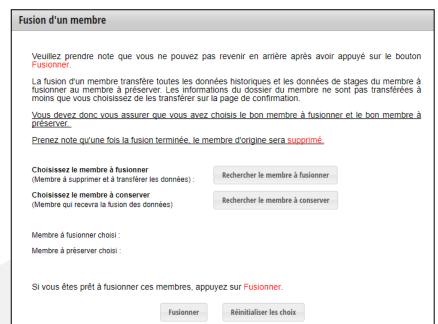
Choisir ensuite le menu « Fusion d'un membre ».



Pour trouver les deux membres que vous souhaitez fusionner, cliquez sur « Rechercher le membre à fusionner ».

Ensuite cliquez sur « Fusionner ».

Attention! Lorsque vous aurez fusionné le membre, il ne sera plus possible de revenir en arrière!



Voilà, vous êtes maintenant outillé pour naviguer efficacement sur le site de régie de Baseball Québec.

Ce guide vous permettra d'inscrire et de gérer adéquatement vos joueurs, entraîneurs et membres de votre comité tout en permettant aux instances régionales et provinciales d'accéder facilement aux données de votre association.



